

## (3.a) PROGRAMACIÓN LINEAL ENTERA: MÉTODOS

- **INTRODUCCIÓN.**

- **MÉTODO DE BRANCH & BOUND.**

**Conjunto factible y Relajación lineal de un PLE.**

**Partición y árbol de exploración. Incumbente.**

**Algoritmo básico de B & B.**

**Ejemplos.**

# INTRODUCCIÓN.

## Definición de PLE

$$\text{Min} \quad c^\top x$$

$$Ax = b$$

$$(PLE) \quad x \geq 0 \quad (A, b, c \text{ con coeficientes enteros})$$

$$x \in \mathbb{Z}^n$$

# CATEGORIAS DE ALGORITMOS PARA PLE

## ◆ Algoritmos exactos:

- Aseguran la obtención de la solución óptima
- Coste computacional elevado (*exponencial*).
- **B&B** , **Planos Secantes** , ...

## ◆ Algoritmos de aproximación:

- Solución subóptima con estimación de su calidad.
- Coste computacional razonable (*polinómico*).
- *Relajación Lagrangiana* , ...

## ◆ Heurísticas:

- Solución subóptima sin estimación de su calidad.
- Los más rápidos.
- *Métodos de búsqueda local, algoritmos genéticos,...*

# ALGORITMO BASICO DE BRANCH & BOUND PARA PROGRAMACION LINEAL ENTERA.

- Conjunto factible de un PLE y Relajación Lineal.
- Concepto de partición.
- Arbol de exploración.
- Cotas de la función objetivo sobre las particiones.
- Algoritmo básico de B & B.
- Ejemplos.

# 1. Conjunto factible de un PLE y Relajación Lineal.

Consideraremos Problemas de Programación Lineal Entera (PLE) en la siguiente forma:

$$\begin{array}{ll} \text{Min} & c^\top x \\ & Ax = b \\ (PLE) & x \geq 0 \quad (A, b, c \text{ con coeficientes enteros}) \\ & x \in Z^n \end{array}$$

El conjunto factible  $G$  de un PLE puede considerarse como la intersección de un poliedro acotado  $F$ :

$$F = \{ x \in R^n \mid Ax = b, x \geq 0 \}$$

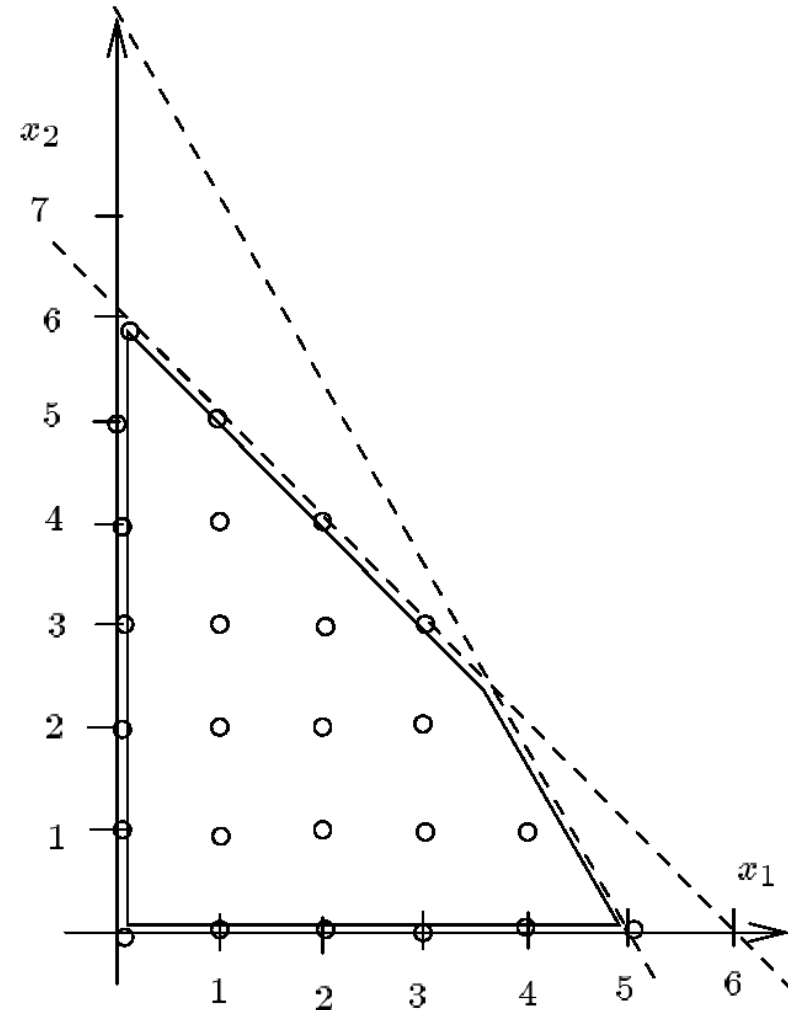
$$\begin{array}{ll} \text{Min} & c^\top x \\ & x \in G \end{array}$$

$$G = F \cap Z^n$$

# Definición de Relajación Lineal. Dado un problema de PLE:

$$\begin{array}{ccc} \text{Min} & c^\top x & \longrightarrow & \text{Min} & c^\top x \\ & x \in G & & & x \in F \end{array}$$

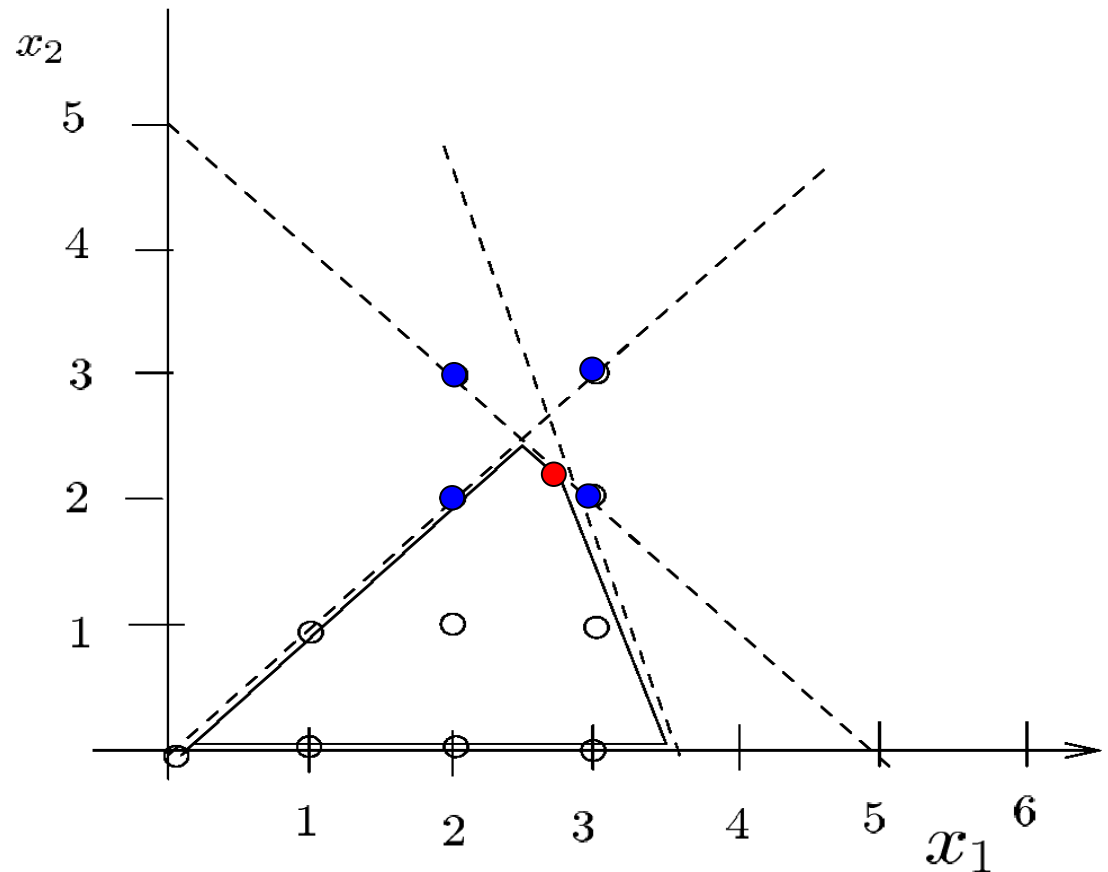
$$\begin{array}{l} \text{Min} \quad -8x_1 - 5x_2 \\ x_1 + x_2 \leq 6 \\ 9x_1 + 5x_2 \leq 45 \\ x_1, x_2 \geq 0 \\ x \in \mathbb{Z}^2 \end{array}$$



La solución de la relajación lineal es el punto  $(x_1, x_2) = (11/4, 9/4)$ .  
 Las soluciones obtenidas mediante redondeo son:

$(3, 3)$	(infeasible)
$(3, 2)$	(infeasible)
$(2, 3)$	(infeasible)
$(2, 2)$	(feasible)

$$\begin{aligned}
 \text{Min } & 2x_1 + x_2 \\
 & x_1 + x_2 \leq 5 \\
 & -x_1 + x_2 \leq 0 \\
 & 6x_1 + 2x_2 \leq 21 \\
 & x_1, x_2 \geq 0 \\
 & x \in \mathbb{Z}^2
 \end{aligned}$$



## 2. Concepto de Partición de un PLE.

Dado el conjunto factible  $G$  de un problema de programación lineal entera, entendemos por *partición* un conjunto  $G_1, G_2, \dots, G_m$  de subconjuntos de  $G$  en número finito, que verifica:

1.  $G_1 \cup G_2 \cup \dots \cup G_m = G$
2.  $G_j \cap G_k = \emptyset, \forall j \neq k, 1 \leq j, k \leq m.$

Supongamos un PLE y su relajación lineal RL:

$$(PLE) \quad \begin{array}{l} \text{Min} \\ x \in F \cap Z^n \end{array} \quad c^\top x \quad \left| \quad (RL) \quad \begin{array}{l} \text{Min} \\ x \in F \end{array} \quad c^\top x$$

Designemos por  $x_{PLE}^*$  una solución de PLE y por  $x_{RL}^*$  a una solución de su relajación

$$\begin{array}{l} (x_{RL}^*)_\ell \notin Z \\ G' = G \cap \{ x \in R^n \mid x_\ell \leq \lfloor (x_{RL}^*)_\ell \rfloor \} \\ G'' = G \cap \{ x \in R^n \mid x_\ell \geq \lceil (x_{RL}^*)_\ell \rceil \} \end{array}$$



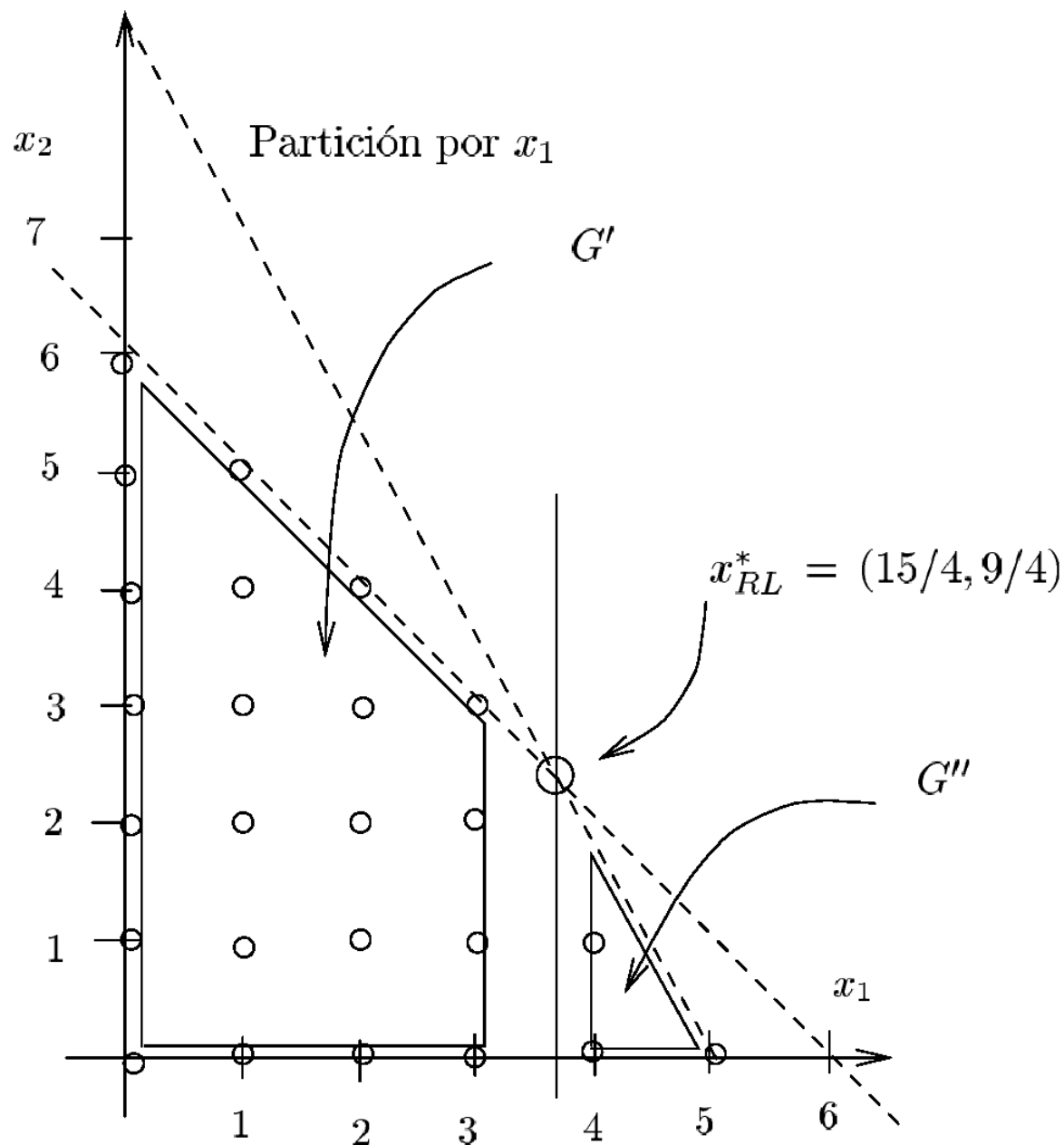
*Ejemplo.*

$$\text{Min } -8x_1 - 5x_2$$

$$x_1 + x_2 \leq 6$$

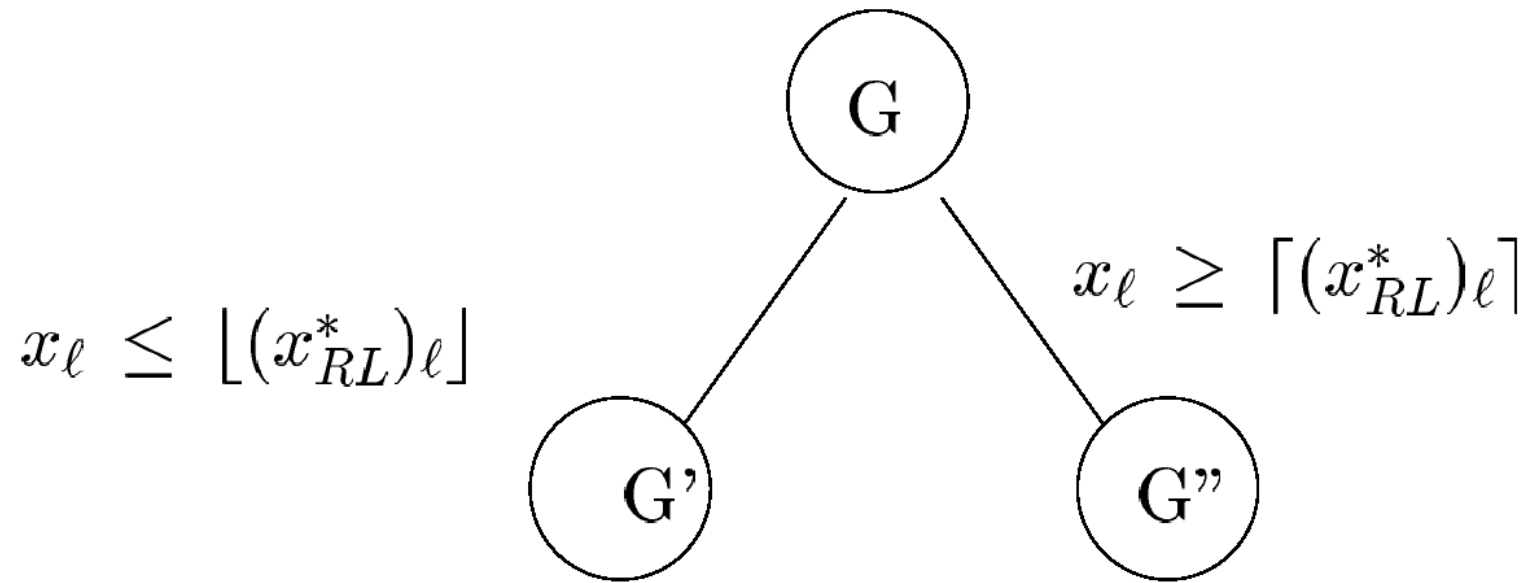
$$9x_1 + 5x_2 \leq 45$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



# ÁRBOL DE EXPLORACIÓN

Partición según  $x_\ell$



### 3. Propiedades de las particiones de un PLE.

$z_{PLE}^*$  Valor mínimo (óptimo) de la función objetivo para el PLE.

$z_{RL}^*$  Valor mínimo (óptimo) de la función objetivo para la Relajación Lineal.

El conjunto de factible del PLE está contenido dentro del conjunto factible de la relajación RL:

$$G \subseteq F$$

Debido a la anterior inclusión deberá cumplirse:

#### Propiedad 1.

$$c^\top x_{RL}^* = z_{RL}^* \leq z_{PLE}^* = c^\top x_{PLE}^*$$

*El valor mínimo de la función objetivo sobre  $F$  (valor óptimo de la relajación lineal) es una cota inferior del valor óptimo del PLE.*

Para cada una de las particiones  $G', G''$  también se cumple:

$$G' \subseteq G, \quad G'' \subseteq G$$

Para cada uno de los problemas originados por la partición  $G', G''$ :

$$(PLE') \quad \text{Min}_{x \in G'} \quad c^\top x \quad \Bigg| \quad (PLE'') \quad \text{Min}_{x \in G''} \quad c^\top x$$

deberá cumplirse:

#### Propiedad 2.

$$c^\top x_{PLE}^* = z_{PLE}^* \leq z_{PLE'}^* = c^\top x_{PLE'}^*$$

$$c^\top x_{PLE}^* = z_{PLE}^* \leq z_{PLE''}^* = c^\top x_{PLE''}^*$$

*El valor mínimo de la función objetivo sobre  $G$  es una cota inferior del valor mínimo de la función objetivo sobre las particiones de  $G$ .*

Dado que el número de variables es finito, el número de veces que una partición puede contener igual número de soluciones enteras es finito.

Puesto que el poliedro es acotado podrá contener un número finito de particiones efectuadas mediante el algoritmo por lo cual el algoritmo debe terminar en un número finito de iteraciones.

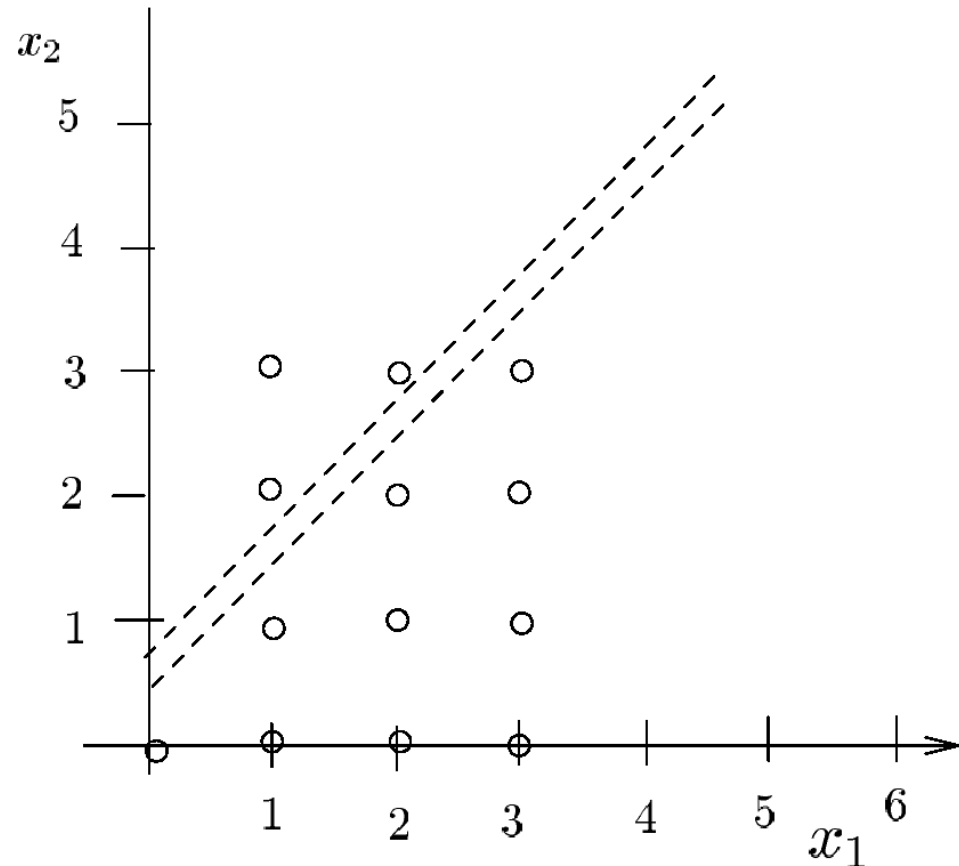
En caso de que el poliedro no sea acotado hay casos en los que el algoritmo propuesto no determina una solución del problema PLE

$$\text{Min } 2x_1 - x_2$$

$$2x_2 - 2x_1 \geq 1$$

$$3x_2 - 3x_1 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0, \quad x \in \mathbb{Z}^2$$



# Algoritmo *B&B* para el problema PLE

## 0) Inicialización.

- Situar PLE en la raíz de  $\mathcal{T}$ .
- Incumbente  $z_0 \leftarrow \infty$ .

## 1) Mientras ( $\mathcal{T} \neq \emptyset$ ):

- Seleccionar un  $(\text{PLE})_\ell$  no marcado.  
Sea  $G$  su conjunto factible.
- Resolver su relajación  $(\text{RL})_\ell$ .  
Sea  $x_{RL\ell}^*$  una solución de ésta.

**Si** (  $(\text{RL})_\ell$  infactible ó  $\lceil z_{RL\ell}^* \rceil \geq z_0$  ) **entonces** marcar la hoja  $\ell$ .

**Si** (  $x_{RL\ell}^* \in Z^n$  &  $(\text{PLE})_\ell$  no marcado ) **entonces**

**Si** (  $z_{RL\ell}^* < z_0$  ) **entonces**

$x_{PLE}^* \leftarrow x_{RL\ell}^*$  (candidato al óptimo)

$z_0 \leftarrow z_{RL\ell}^*$

**Fin si**

- Marcar  $(\text{PLE})_\ell$

**Fin si**

**Si** (  $(\text{PLE})_\ell$  no marcado ) **entonces**

- Tomar  $(x_{RL\ell}^*)_j = \omega \notin Z$ .

- Efectuar una partición de  $G = G' \cup G''$

( Añadir la restricción  $x_j \leq \lfloor \omega \rfloor$  para formar un nodo sucesor del  $\ell$  y la  $x_j \geq \lceil \omega \rceil$  para formar el otro nodo sucesor.)

**Fin si**

**Fin Mientras**

## 3) Solución: $x_{PLE}^*$

*Ejemplo.*

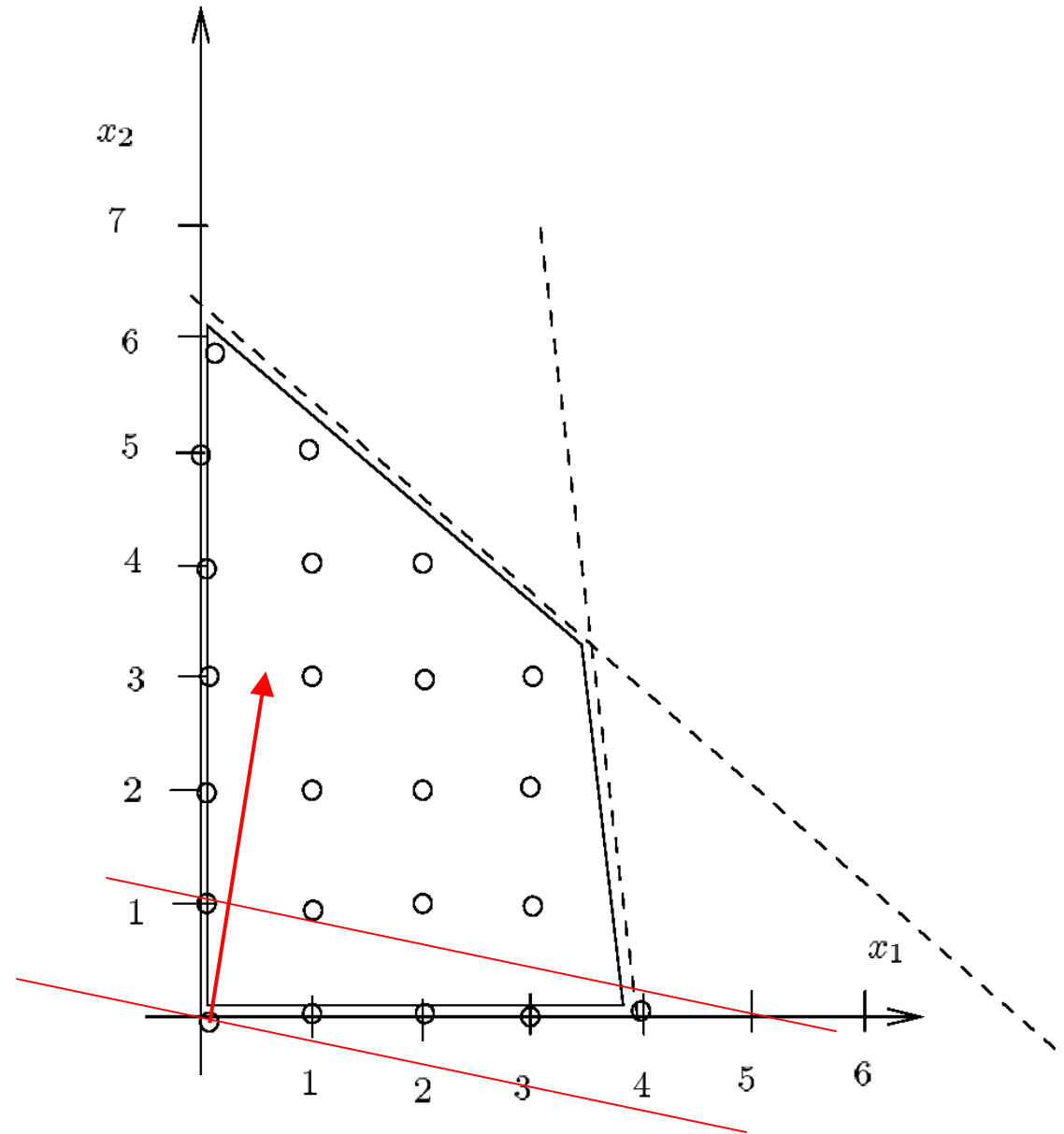
$$\text{Min } -x_1 - 5x_2$$

$$6x_1 + 7x_2 \leq 44 \quad R1$$

$$9x_1 + x_2 \leq 36 \quad R2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

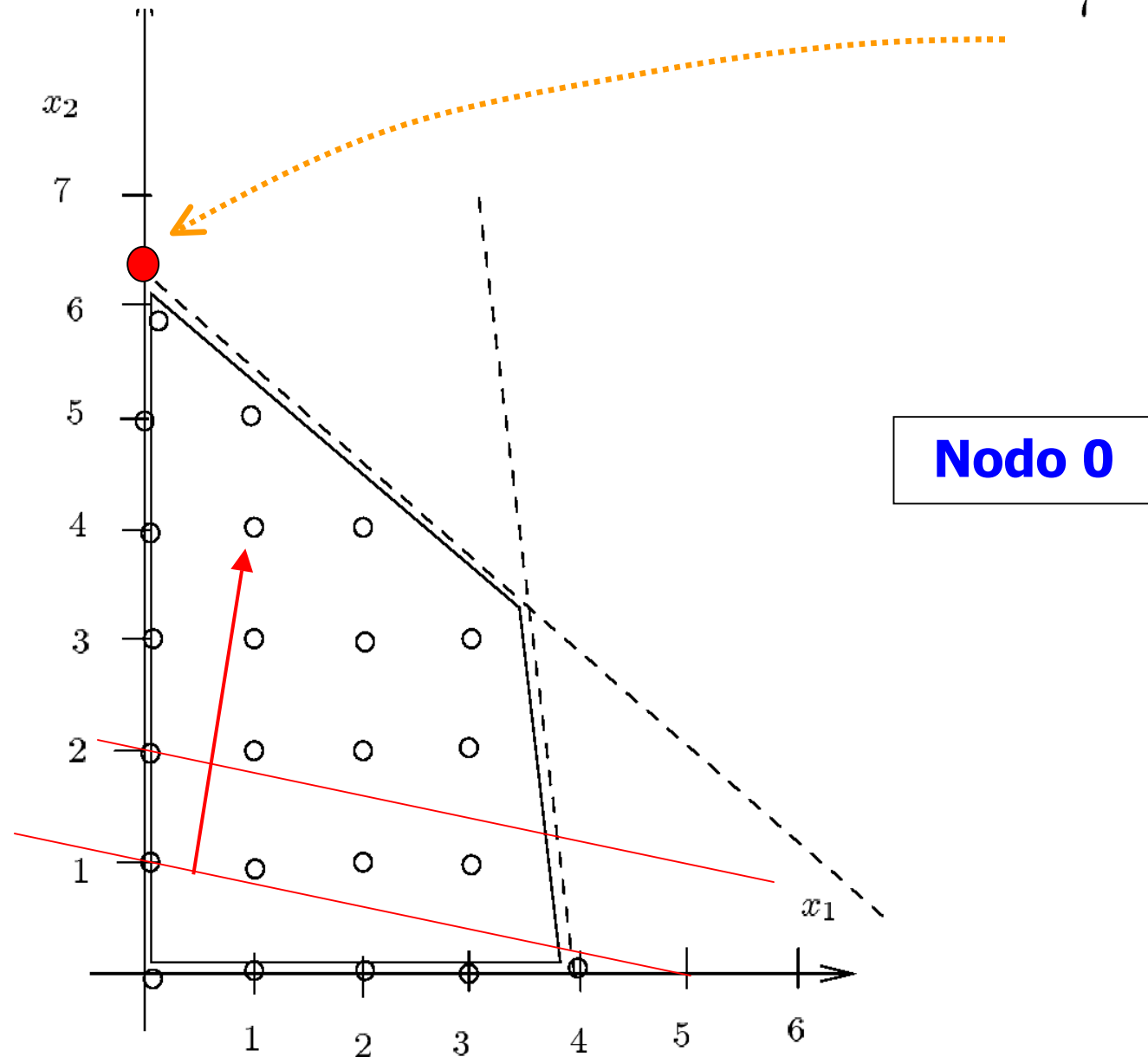
$$x \in \mathbb{Z}^2$$

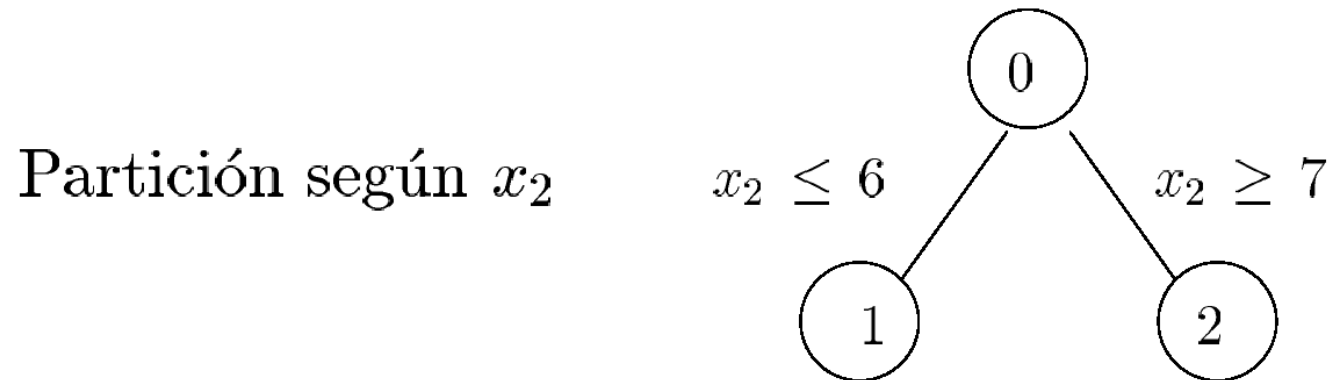


$(x_3, x_4$  holguras de  $R1, R2$  respectivamente)

- Inicialización. Incumbente  $z_0 \leftarrow \infty$ .

- Solución de la relajación lineal del PLE:  $x_{RL}^* = (x_1^*, x_2^*, x_3^*, x_4^*) = (0, \frac{44}{7}, 36, \frac{208}{7})$





- Se elige el nodo 1 de entre los no marcados.

- Solución de la relajación lineal. Solución del Nodo 1 (restricción  $x_2 \leq 6$  de holgura  $x_5$ ):

$$x_{RL_1}^* = (x_1^*, x_2^*, x_3^*, x_4^*, x_5^*) = \left( \frac{1}{3}, 6, 27, \frac{162}{6}, 0 \right)$$



$$\text{Min } -x_1 - 5x_2$$

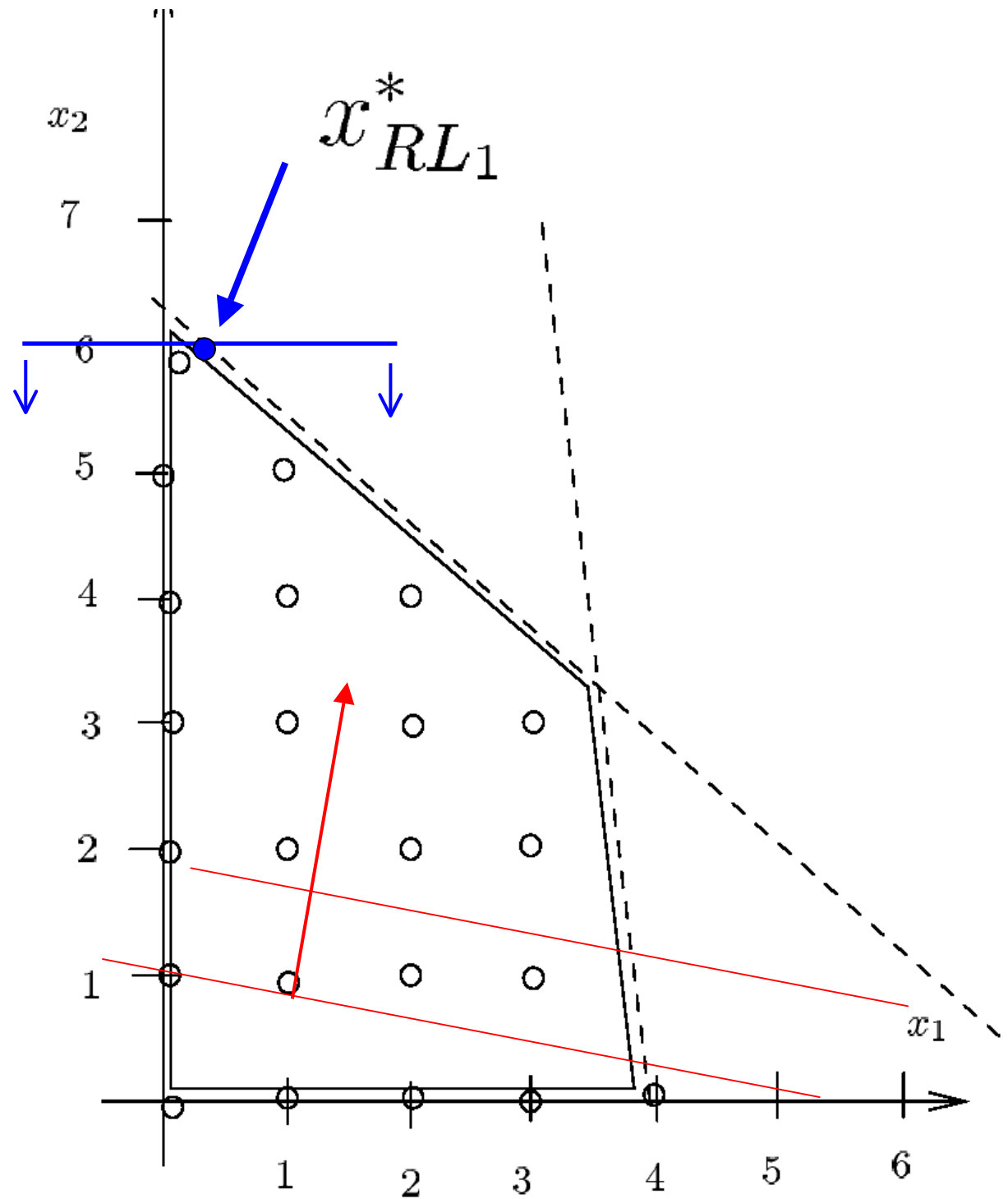
$$6x_1 + 7x_2 \leq 44$$

$$9x_1 + x_2 \leq 36$$

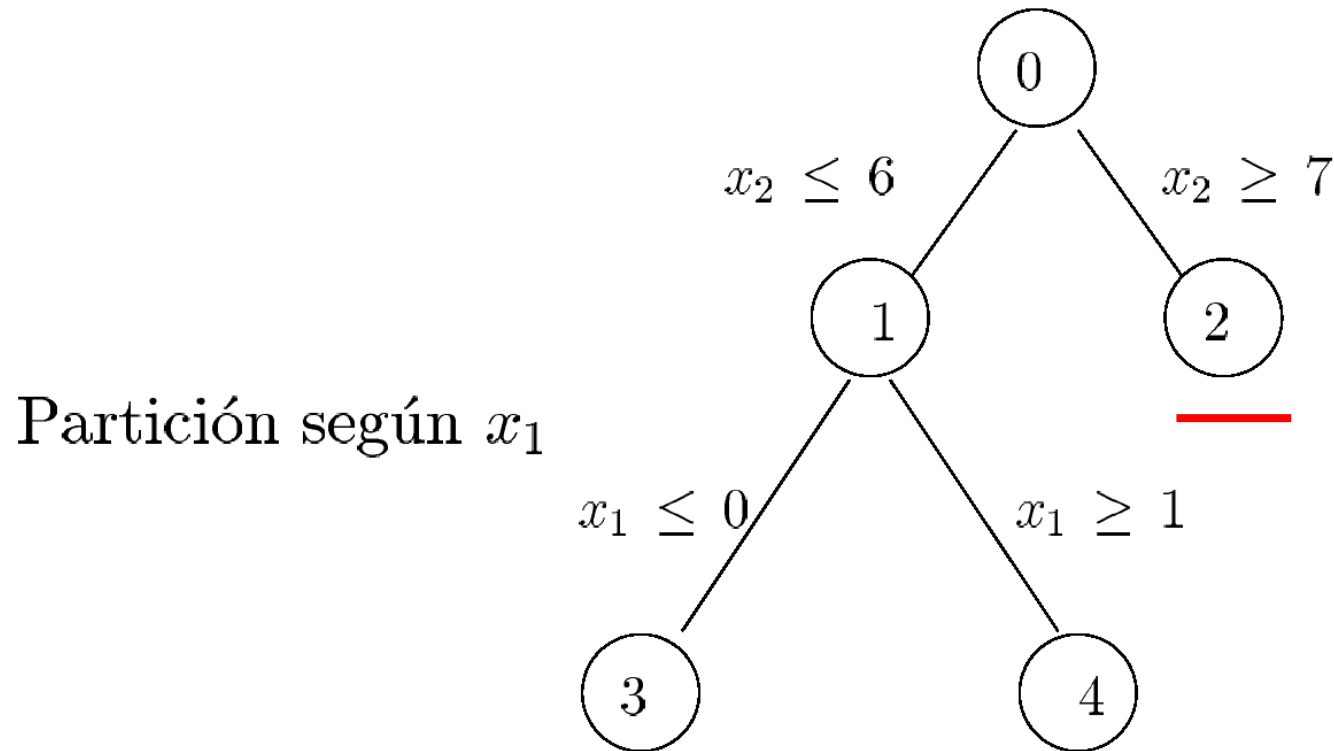
$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$x_2 \leq 6$$

**Nodo 1**

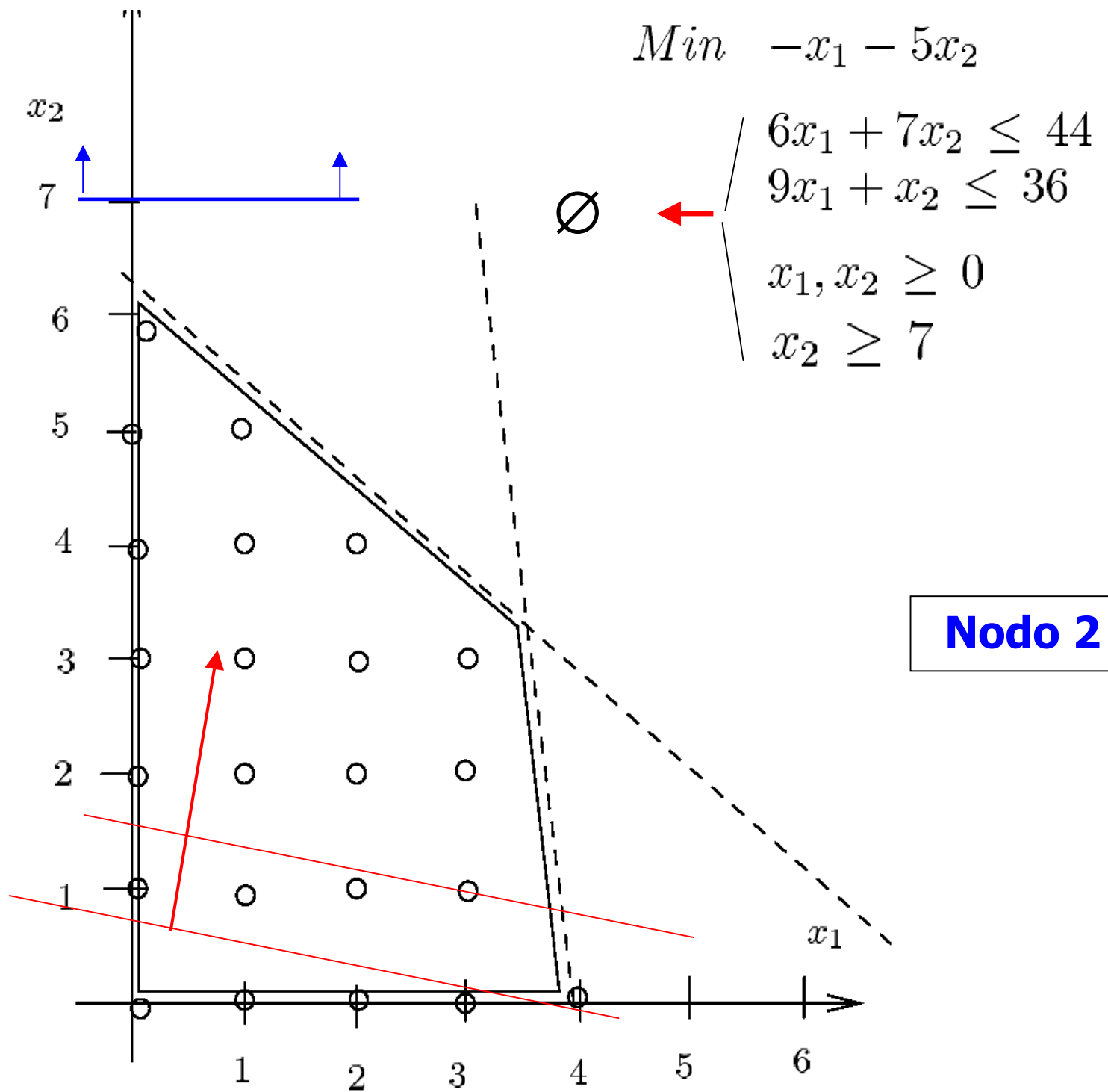


- Se elige componente no entera de la solución  $x_{RL_1}^*$ , por ejemplo, la  $x_1$



- Se elige el nodo 2 de entre los no marcados.

- **Solución de la relajación lineal.** Solución del Nodo 2 (restricción  $x_2 \geq 7$  variable de exceso  $x_6$ ): Problema infactible ya que todos los puntos de la región factible verifican  $x_2 < 7$ . Se marca el nodo 2.



$Min \quad -x_1 - 5x_2$

$6x_1 + 7x_2 \leq 44$

$9x_1 + x_2 \leq 36$

$x_1, x_2 \geq 0$

$x_2 \geq 7$

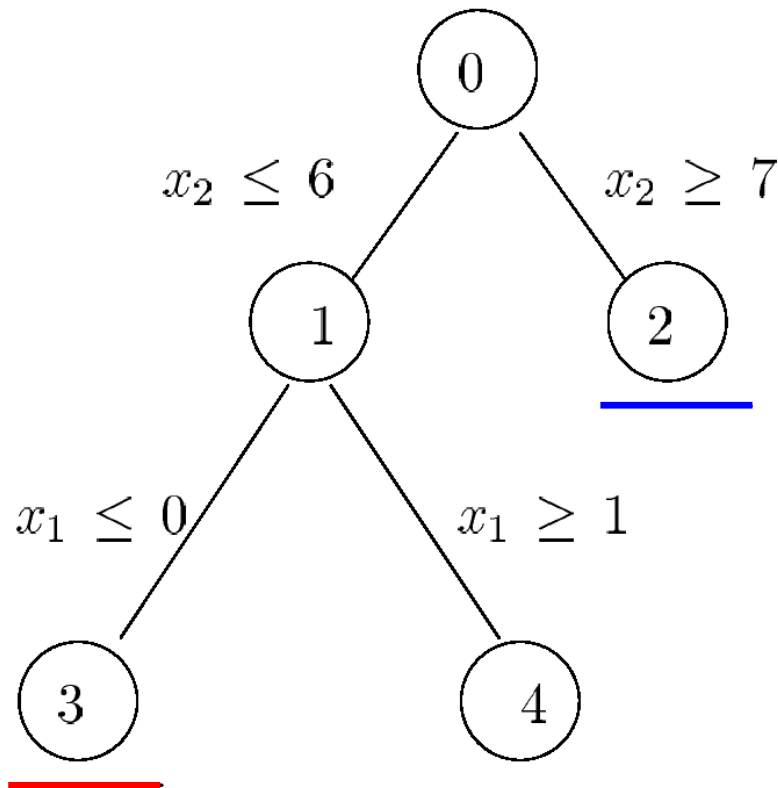
$\emptyset$

**Nodo 2**

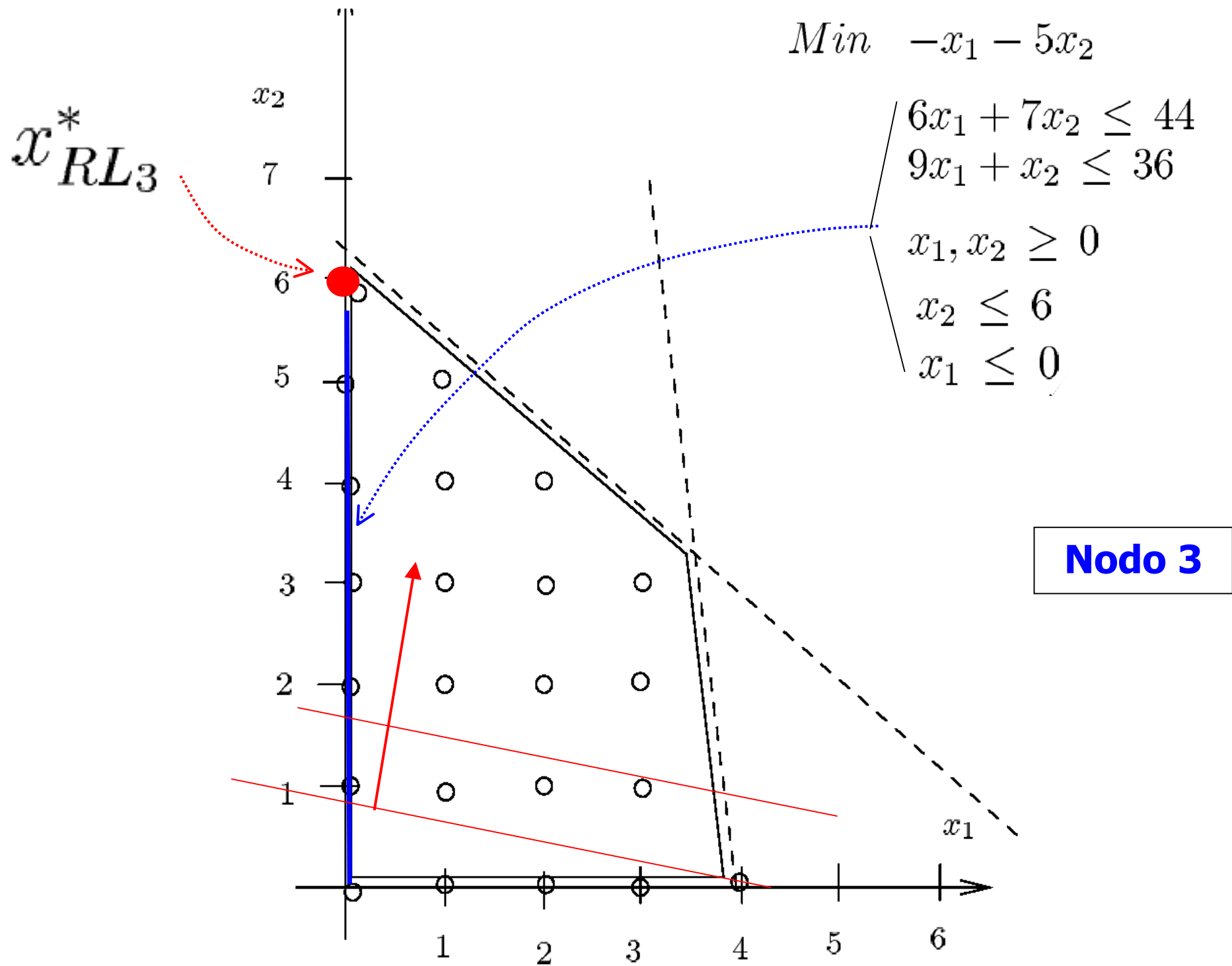
- Solución de la relajación lineal. Solución del Nodo 3 (restricción  $x_1 \leq 0$  variable de exceso  $x_7$ ):

$$x_{RL_3}^* = (x_1^*, x_2^*, x_3^*, x_4^*, x_5^*, x_7^*) = (0, 6, 2, 30, 0, 0)$$

- Solución entera. Se actualiza la incumbente:  $z_0 = -30$ . Se marca el nodo 3.



$$x^* \in Z^6, z_0 = -30$$



Se elige el nodo 4 de entre los no marcados (único que queda).

Solución de la relajación lineal.

$$x_{RL_4}^* = (x_1^*, x_2^*, x_3^*, x_4^*, x_5^*, x_8^*) = \left(1, \frac{38}{7}, 0, \frac{151}{7}, \frac{4}{7}, 0\right)$$
$$- [(z_{RL}^*)_4] = -28 > z_0 = -30$$

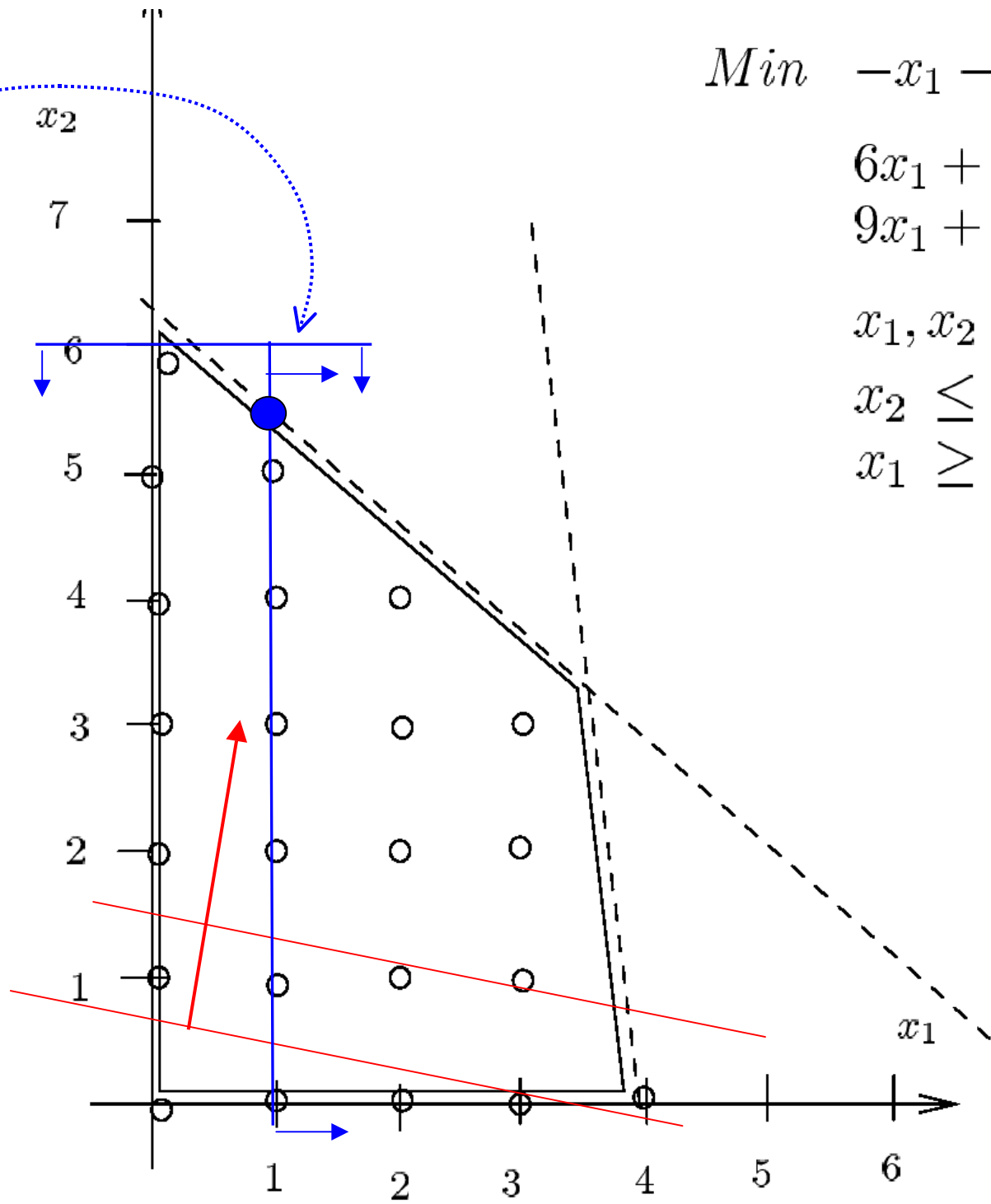
No es necesario explorar ramificaciones del nodo 4

El árbol de exploración está cerrado.

$$x_{PLE}^* = (x_1^*, x_2^*, x_3^*, x_4^*) = (0, 6, 2, 30), \quad z_{PLE}^* = -30$$

**Nodo 3**

$x_{RL4}^*$



$Min \quad -x_1 - 5x_2$

$6x_1 + 7x_2 \leq 44$

$9x_1 + x_2 \leq 36$

$x_1, x_2 \geq 0$

$x_2 \leq 6$

$x_1 \geq 1$

**Nodo 4**

## SESIÓN DE PROBLEMAS

$$\text{Min} \quad -x_1 - x_2 - x_3$$

$$\text{s.a :} \quad 3x_2 + 12x_3 \leq 139 \quad R2$$

$$5x_1 + \quad + 5x_3 \leq 150 \quad R3$$

$$2x_1 + 3x_2 - 6x_3 \leq 130 \quad R4$$

$$(PLE) \quad x_1 \leq 30 \quad R5$$

$$x_i \geq 0, \quad x_i \in \mathbb{Z}, \quad (i = 1, \dots, 3) \quad NN$$

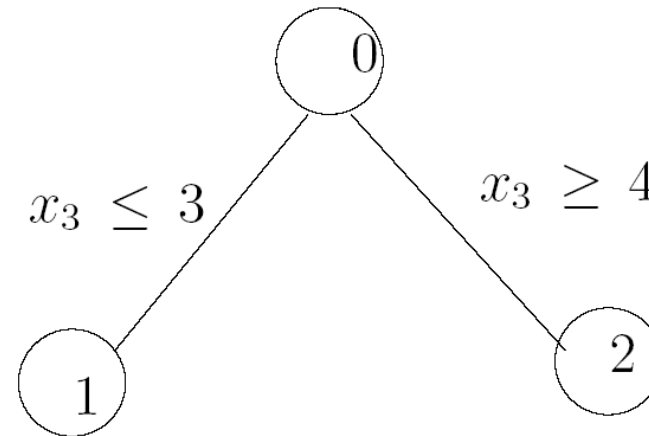
$$\text{Min} \quad c^\top x$$

$$x \in F_0 \cap \mathbb{Z}^3$$

$$F_0 \triangleq \{ x \in \mathbb{R}^3 \mid x \text{ verifica } R2, R3, R4, R5, NN \}$$

$$\text{Min} \quad c^\top x$$

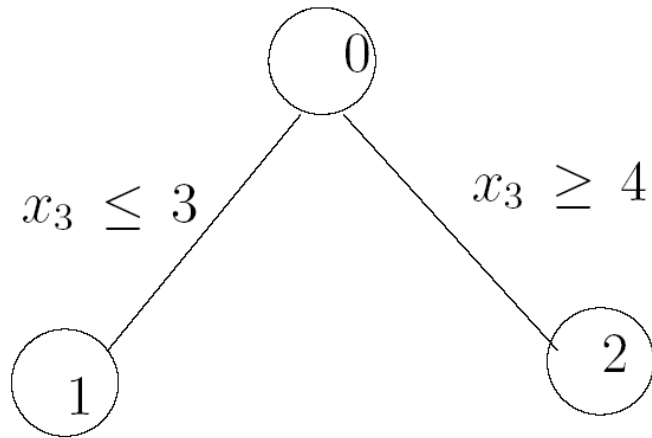
$$x \in F_0$$



$$F_1 \triangleq F_0 \cap \{ x \in \mathbb{R}^3 \mid x_3 \leq 3 \}$$

$$F_2 \triangleq F_0 \cap \{ x \in \mathbb{R}^3 \mid x_3 \geq 4 \}$$





$$F_1 \triangleq F_0 \cap \{x \in R^3 \mid x_3 \leq 3\}$$

$$F_2 \triangleq F_0 \cap \{x \in R^3 \mid x_3 \geq 4\}$$

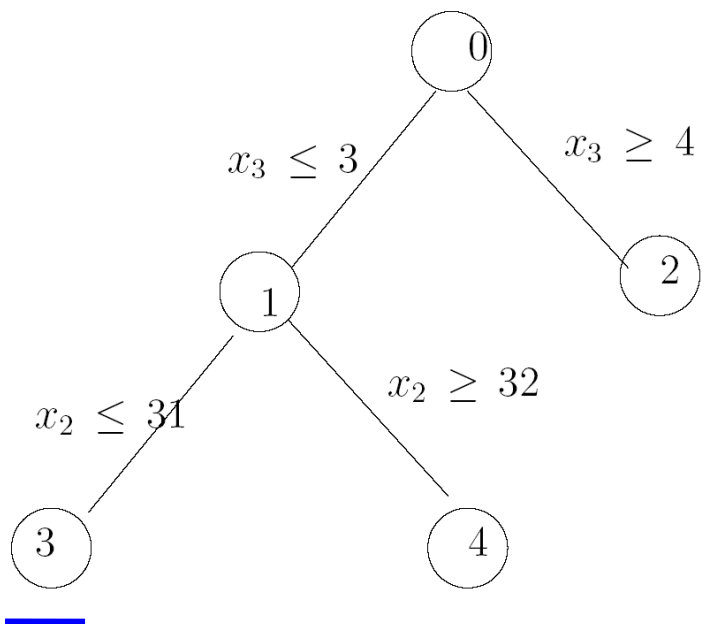
Min  $c^\top x$   
 $x \in F_1$

1	2	3	$s_2$	$s_3$	$s_4$	$s_5$	$s_6$	
0	0	0	1	4/10	-1	0	-20	9
1	0	0	0	1/5	0	0	-1	27
0	1	0	0	-4/30	1/3	0	8/3	94/3
0	0	0	0	-1/5	0	1	1	3
0	0	1	0	0	0	0	1	3
0	0	0	0	1/15	1/3	0	8/3	184/3



$$F_3 \triangleq F_1 \cap \{x \in R^3 \mid x_2 \leq 31\}$$

$$F_4 \triangleq F_1 \cap \{x \in R^3 \mid x_2 \geq 32\}$$



$x_2 \leq 31$       *Min*     $c^\top x$   
 $x \in F_3$

1	2	3	$s_2$	$s_3$	$s_4$	$s_5$	$s_6$	$s_7$	
0	0	0	1	4/10	-1	0	-20	0	9
1	0	0	0	1/5	0	0	-1	0	27
0	1	0	0	-4/30	1/3	0	8/3	0	94/3
0	0	0	0	-1/5	0	1	1	0	3
0	0	1	0	0	0	0	1	0	3
0	1	0	0	0	0	0	0	1	31
0	0	0	0	1/15	1/3	0	8/3	0	184/3

1	2	3	$s_2$	$s_3$	$s_4$	$s_5$	$s_6$	$s_7$	
0	0	0	1	4/10	-1	0	-20	0	9
1	0	0	0	1/5	0	0	-1	0	27
0	1	0	0	-4/30	1/3	0	8/3	0	94/3
0	0	0	0	-1/5	0	1	1	0	3
0	0	1	0	0	0	0	1	0	3
0	0	0	0	4/30	-1/3	0	-8/3	1	-1/3
0	0	0	0	1/15	1/3	0	8/3	0	184/3

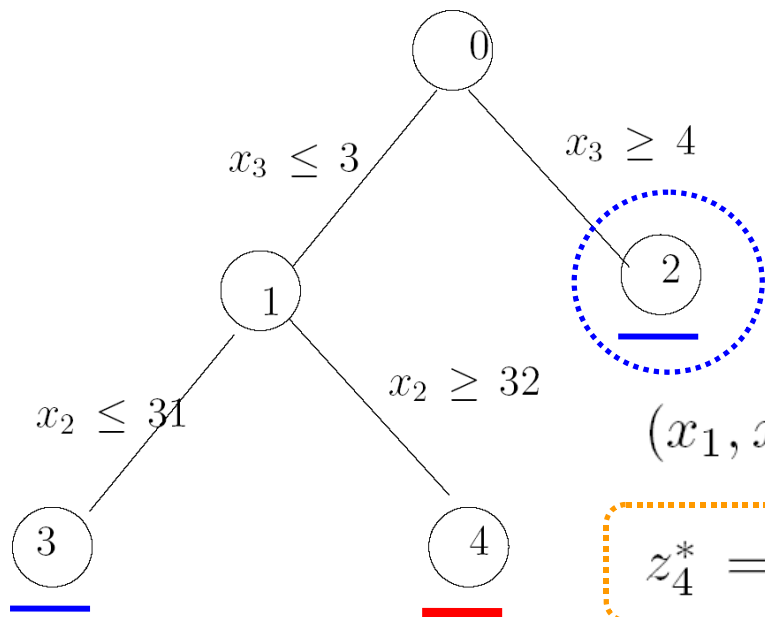
1	2	3	$s_2$	$s_3$	$s_4$	$s_5$	$s_6$	$s_7$	
0	0	0	1	0	0	0	-12	-3	10
1	0	0	0	1/5	0	0	-1	0	27
0	1	0	0	0	0	0	0	1	31
0	0	0	0	-1/5	0	1	1	0	3
0	0	1	0	0	0	0	1	0	3
0	0	0	0	-4/10	1	0	8	-3	1
0	0	0	0	1/5	0	0	0	1	61

$z_3^* = -61. \xrightarrow{\text{blue arrow}} z_0 = -61$

$$(x_1, x_2, x_3, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6, s_7) = (26, \frac{91}{3}, 4, 0, 0, 11, 4, 0, \frac{2}{3})$$

$$[z_2^*] = [-181/3] = -60 > z_0 = -61$$

**Nudo 2**



**Nudo 4**

*Min*  $c^T x$

$x \in F_4$

$$(x_1, x_2, x_3, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6, s_7) = (26, 32, 3, 7, 5, 0, 4, 0, 0)$$

$$z_4^* = -61 = z_0 = -61$$

**Soluciones:**

$$(x_1, x_2, x_3, s_2, s_3, s_4, s_5) = (26, 32, 3, 7, 5, 0, 4)$$

**Nudo 4**

$$(x_1, x_2, x_3, s_2, s_3, s_4, s_5) = (27, 31, 3, 10, 0, 1, 3)$$

**Nudo 2**